

Формула определения рейтинга проекта

$A_{\text{проекта}} = 10 * \left(\frac{1}{3} \text{ Оценок ИТ-директора} + \frac{2}{3} \text{ Оценок сообщества} \right) + \text{Количество баллов за комментарии}$

или

$A_{\text{проекта}} = 10 * \left(\frac{1}{3} * \frac{(M_{\text{проекта}} + I_{\text{проекта}})}{2} + \frac{2}{3} * \frac{1}{n} * \sum \frac{(C_i + V_i)}{2} \right) + \sum (\text{Баллы за комментарии}),$

где:

$M_{\text{проекта}}$ – стандартизированный показатель масштаба проекта;

$I_{\text{проекта}}$ – показатель важности проекта;

C_i – сложность проекта оцененная i -ым респондентом;

V_i – оптимальность решения проектом поставленной задачи оцененная i -ым респондентом;

n – количество выставленных респондентами оценок (под одной оценкой понимается значение $\frac{C_i + V_i}{2}$).

1. Масштаб проекта.

ИТ-директор при вводе проекта проставляет количество затраченных часов, количество автоматизированных рабочих мест, охват аудитории. Для определения масштаба проекта используется максимальный показатель, отражающий масштаб проекта.

$$M_i = \frac{m - M_{\text{ср}}}{S}, \text{ где}$$

M_i – приведенный путем Z-стандартизации показатель масштаба проекта;

m – максимальное из введенных значений показателя масштаба;

$M_{\text{ср}}$ – среднее значение масштаба проекта рассчитанное по всем проектам;

S – стандартное отклонение значений масштаба проекта.

Стандартизированный показатель масштаба проекта ($M_{\text{проекта}}$) определяется по следующей таблице:

	Значение $M_{\text{проекта}}$
$2 < M_i$	5
$1 \leq M_i \leq 2$	4
$-1 < M_i < 1$	3
$-2 \leq M_i \leq -1$	2
$M_i < -2$	1

2. Важность проекта для компании.

ИТ-директор при вводе проекта выбирает характер задач, решаемых проектом. Показатель важности проекта ($I_{\text{проекта}}$) определяется по следующей таблице:

Характер решаемых задач	Значение $I_{\text{проекта}}$
стратегические	5
производственные	4
потенциальные	3
поддерживающие	1

3. Сложность проекта.

Показатель сложности проекта (C_i) определяется как среднеарифметическое значение из всех оценок, данных этому проекту ИТ-сообществом.

4. Оптимальность решения.

Показатель оптимальности решения проектом поставленной задачи (V_i) определяется как среднеарифметическое значение из всех оценок, данных этому проекту ИТ-сообществом.

5. Баллы за полезные материалы.

Заявитель проекта может поделиться с членами профессионального сообщества Global CIO полезными материалами по результатам проекта (если они есть):

- чек-лист: 5-10 самых важных моментов, про которые нельзя забывать при осуществлении подобного проекта;
- гайд (руководство): как осуществлять подобные проекты, последовательность этапов внедрения, сложности с которыми столкнулись и как их решали, альтернативные решения;
- шаблоны документов: положения, приказы, стандарты, правила, методики, регламенты, процедуры, модели, типовые задания, типовые формы.

Если оргкомитет принимает данные материалы, то проект получает дополнительные 0,5 балла к рейтингу. Материалы в дальнейшем публикуются в разделе для подписчиков «Компас CIO».

6. Баллы за комментарии.

Каждый развернутый комментарий члена профессионального сообщества к проекту добавляет 0,2 балла проекту при условии, что объем комментария свыше 200 знаков (с учетом пробелов и знаков препинания). Учитываются только комментарии от ИТ-руководителей (комментарии от ИТ-поставщиков и ИТ-журналистов не учитываются). Ответ автора проекта на комментарий добавляют 0,2 балла к проекту при условии, что объем ответа свыше 200 знаков (с учетом пробелов и знаков препинания).