

Дизайн-система "Нептун"

Единый стандарт интерфейсов в экосистеме БКС

Проект по созданию централизованной дизайн-системы для унификации визуальной и архитектурной основы приложений БКС.

Ключевые параметры проекта

1

Название

Дизайн-система "Нептун"

2

Сроки

Январь 2025 – Август 2025 (8 месяцев)

3

Масштаб

Охват более 1 миллиона активных пользователей мобильных и web-приложений.

4

Важность

Стратегическая важность для всей экосистемы БКС.

Цели проекта "Нептун"



Визуальная консистентность

Создание единой дизайн-системы для унификации интерфейсов приложений БКС.



Ускорение разработки

Стандартизация UX-паттернов и ускоренное внедрение новых функций за счёт переиспользуемых компонентов.



Снижение стоимости

Уменьшение затрат на поддержку благодаря общей визуальной и архитектурной платформе (Android, iOS, Web).

Уникальность: Единая платформа и Автоматизация

Проект объединил Android, iOS и Web-команды на единой платформе визуальных компонентов (Jetpack Compose, SwiftUI, React).



Общий язык

Создание общего языка взаимодействия между дизайнерами и разработчиками.



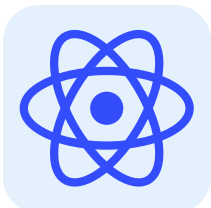
Автоматическая кодогенерация

Генерация токенов и ресурсов из Figma с публикацией актуальных стилей и иконок для всех платформ.



Ускорение Time-to-Market

Повышение скорости внедрения новых функций при сохранении стабильного двухнедельного цикла релизов.



React

Декларативная технология для построения UI-компонентной библиотеки.



TypeScript

Язык программирования для реализации компонентной библиотеки и утилит.

Технологический стек: Web-разработка



Lerna

Система сборки и управления зависимостями для Web.



Jetpack Compose (Android)

Декларативный UI для компонентной библиотеки.



SwiftUI (iOS)

Нативный фреймворк для описания интерфейсов и дизайн-токенов.

Технологический стек: Мобильная разработка



Kotlin / Swift

Языки программирования для реализации логики компонентов.

Инфраструктура и Архитектура

Модульная архитектура и централизованные инструменты обеспечивают стабильность и распространение системы.

1 Модульная архитектура

Несколько репозиториев для каждой платформы.

2 Artifactory

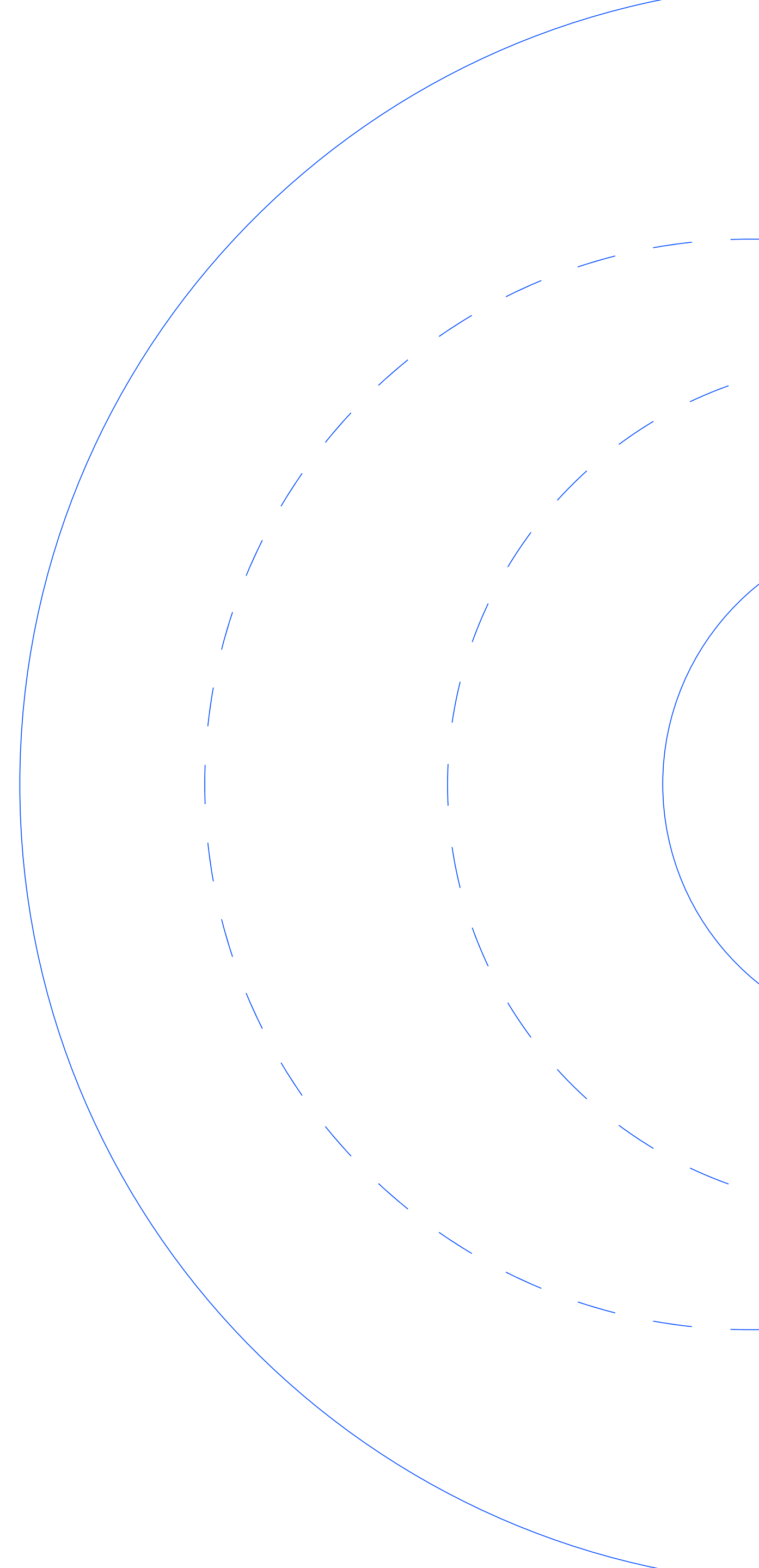
Корпоративное хранилище для публикации версий ДС.

3 GitLab CI/CD

Автоматизация сборки, тестирования и публикации компонентов.

4 SemVer

Система версионирования с поддержкой обратной совместимости.



"Нептун": Конструктор Экранов

Дизайн-система основана на модульно-композиционном подходе и архитектуре UDF (Unidirectional Data Flow).

Это позволяет разработчикам быстро создавать новые фичи, фокусируясь на бизнес-логике, а не на UI.

Сложные компоненты

Конструируются из базовых блоков.

1

Независимые модули

Компоненты не привязаны к бизнес-логике.

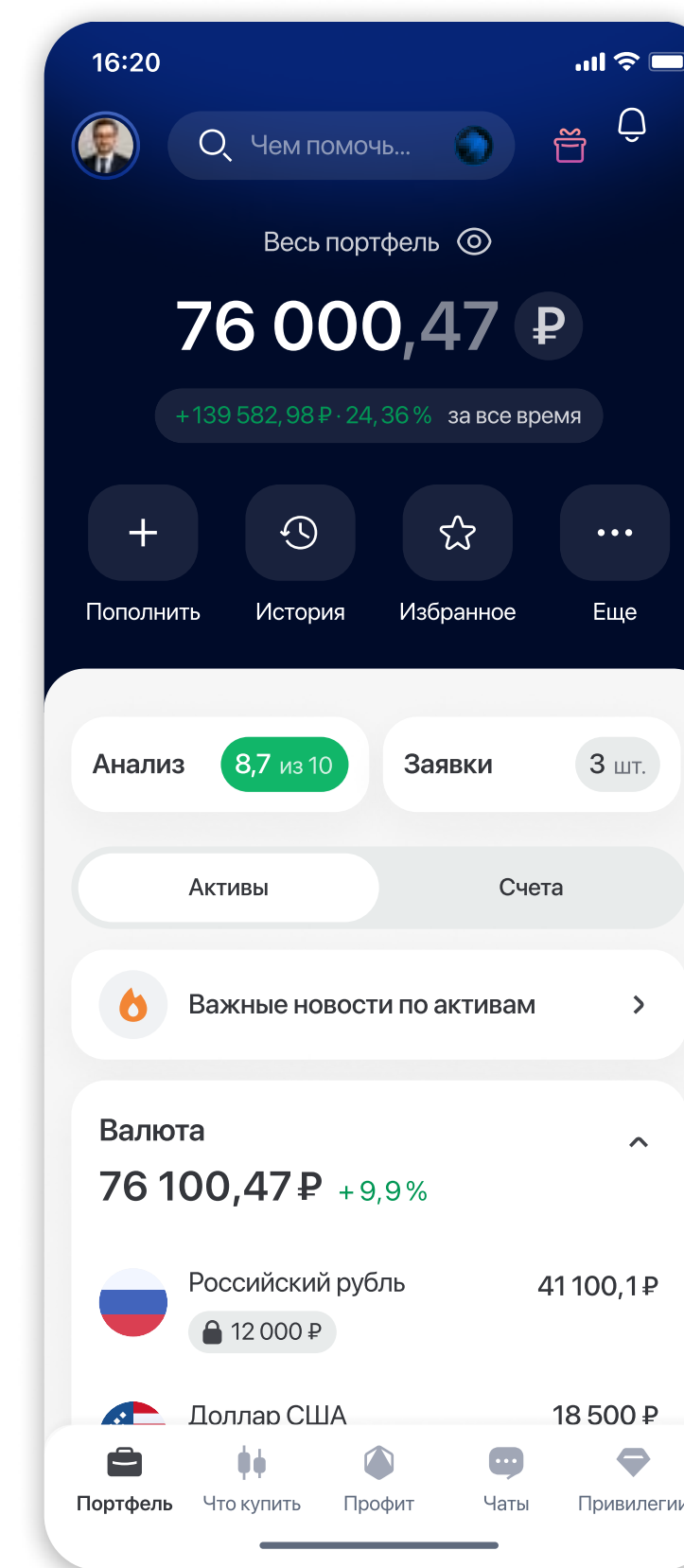
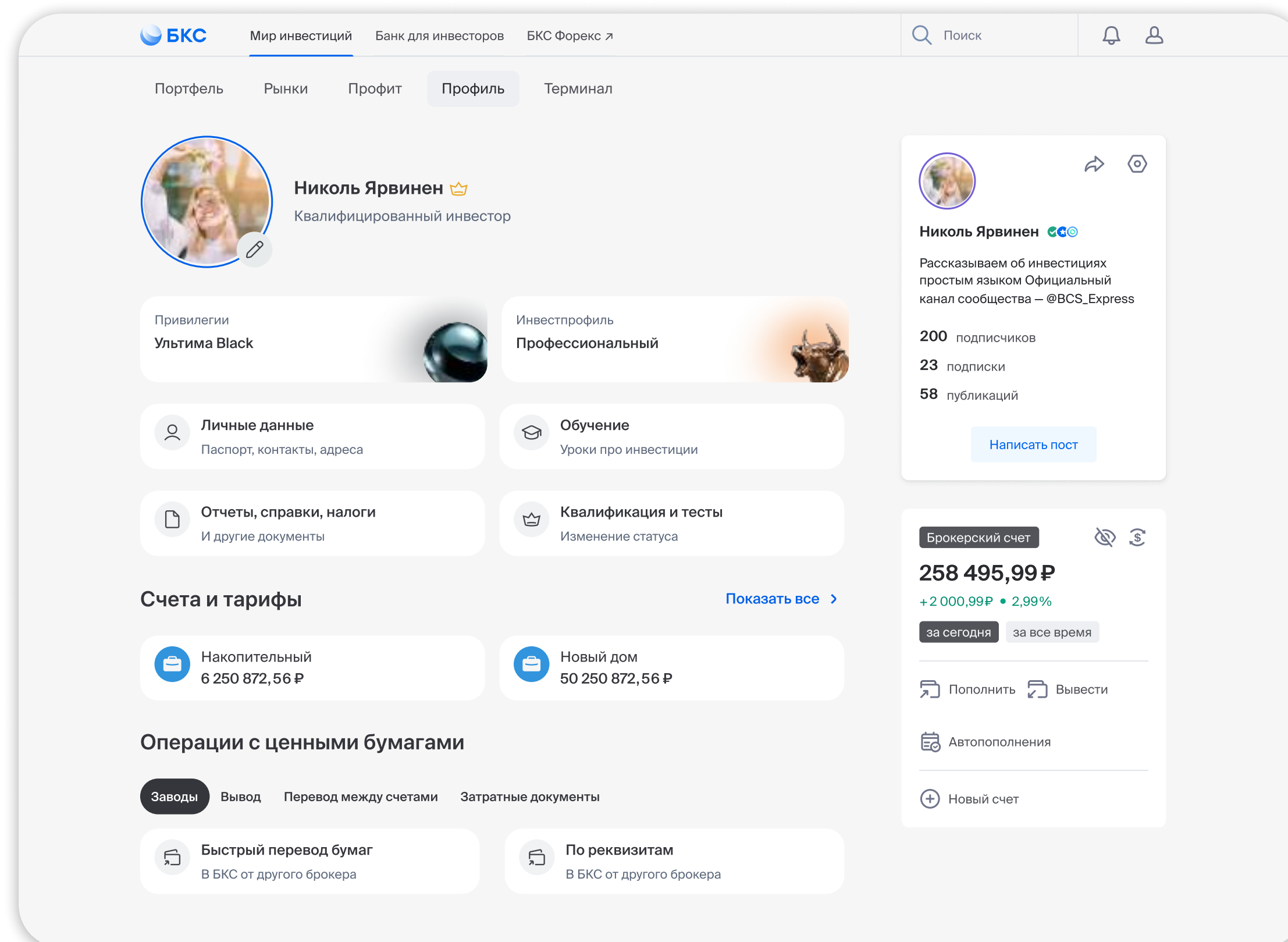
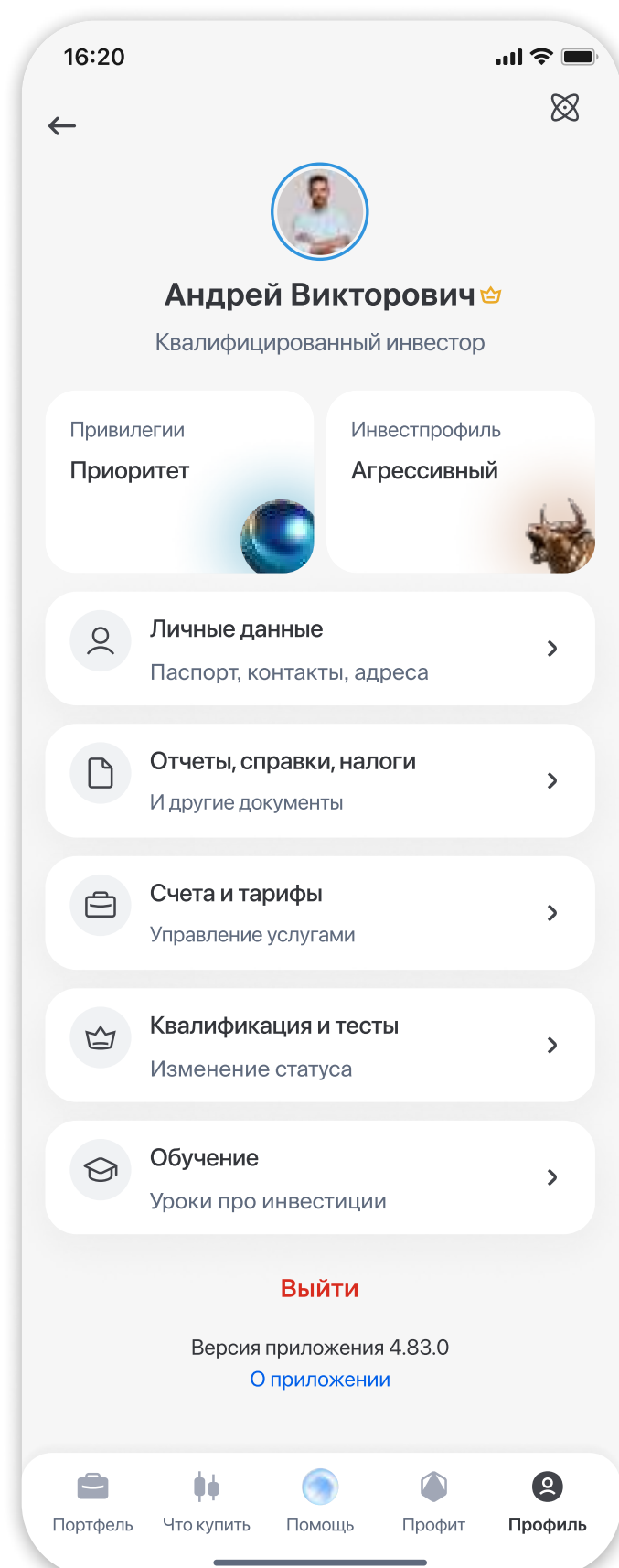
2

Базовые блоки

Простые, предсказуемые элементы UI.

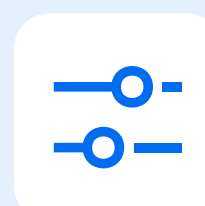
3

Автоматизация и Контроль Качества



Figma & Кодогенерация

Автоматический экспорт, оптимизация и генерация ассетов (иконок, токенов) под разные платформы.



Регрессионные сборки

Специальные версии ДС с семантическими данными и test-тегами для автотестов.



UI-автотесты

Проверка отображения и поведения компонентов в реальных сценариях, включая темы и адаптивность.

Ключевые Результаты "Нептуна"

1

Единое поведение

Визуальное и поведенческое единообразие UI-компонентов во всех продуктах.

2

Ускорение разработки

Повышение скорости создания экранов и внедрения новых функций.

3

Снижение дефектов

Уменьшение количества UI-дефектов и визуальных расхождений между платформами.

4

Ядро платформы

"Нептун" стал технологическим и визуальным ядром клиентских продуктов БКС.

